

FORMACIÓN EN SEGURIDAD MARÍTIMA

Salvar el pellejo en el metaverso pesquero

Un consorcio en el que participan los armadores de Vigo diseña un simulador de realidad virtual para que los tripulantes se sitúen en diversas emergencias

E. ABUÍN

REDACCIÓN / LA VOZ

Un marinero, para poder embarcar, debe tener una formación básica de seguridad. Saber cómo actuar en caso de incendio, qué pasos dar si se ordena el abandono de un buque, qué hacer en caso de colisión... Y someterse periódicamente a simulacros y ejercicios de entrenamiento para comprobar si se saldría o no de un determinado apuro atendiendo a la respuesta que da la tripulación.

Suele hacerse en el barco, en la *realidad real*. Pero gracias a una iniciativa europea en la que se ha enrolado Arvi (la Cooperativa de Armadores de Vigo), van a poder hacerse en la realidad virtual. En el *metaverso* de la pesca que han creado seis expertos proveedores de educación y formación profesional para enseñar a los tripulantes de barcos pesqueros cómo actuar en caso de peligro o conocer su respuesta ante una situación crítica.

Es el objetivo del proyecto que esos profesionales de la docencia, en colaboración con la industria pesquera pusieron en marcha en diciembre del 2019, denominado *Realidad virtual para emergencias marítimas (VR-ME)*.

Durante 30 meses los socios han estado desarrollando lo que es un simulador de realidad virtual para emergencias marítimas. Una especie de videojuego en el que ejercitarse para salvar el pellejo en el caso de que la *realidad real* ponga delante un peligro de esos que suelen surgir bordo de un barco. Son muchas y muy variadas las emergencias que pueden aparecer, aunque las más habituales son el incen-



Alumnos de un curso de capacitación para marineros participan en un simulacro de rescate

dio, el abandono del barco, la colisión, el hombre al agua, las vías de agua e inundaciones o el fracaso de las maniobras. Y todas tienen un denominador común: «Son situaciones de estrés en las que la tripulación debe seguir directrices y procedimientos específicos para garantizar su seguridad», apunta Arvi en un comunicado.

Este *metaverso* que han creado los expertos para la pesca «proporciona un complemento a la formación en emergencias marítimas para profesionales del sector de la pesca», añaden desde la Cooperativa, que hace ver que se está haciendo uso «de la realidad virtual como herramienta pionera en la industria pesquera».

Arvi es solo uno de los socios que vienen de otras partes de España y de toda Europa: de Francia, Holanda, Bélgica y Grecia. Aunque los riesgos son iguales en Vigo que en La Rochelle o en

Oostende, lo cierto es que la realidad del sector pesquero varía de un país a otro y este programa «ayudará a hacer frente a las emergencias en los diferentes Estados miembros de la UE y permitirá comparar y armonizar los procedimientos».

«Videojuego» para entrenar

De hecho, antes de empezar a diseñar el «videojuego», los participantes analizaron los accidentes marítimos con consecuencias graves que habían ocurrido en pesqueros españoles, belgas, holandeses y franceses para determinar las emergencias marítimas más comunes según el país y el tipo de buque pesquero. También se examinaron y pusieron en común los riesgos y medidas preventivas en barcos de esos países y se desarrollaron procedimientos para resolver emergencias concretas: abandono del

buque, inundación o vía de agua, incendio, hombre al agua, fallo de máquinas o colisión o abordaje.

A partir de esas situaciones críticas y los protocolos identificados, los socios del proyecto adaptaron los procedimientos a un *storyboard* (guion gráfico) para ser utilizados en el entorno de realidad virtual donde el usuario se pueda mover dentro de un buque pesquero, haciendo frente en el *metaverso* a varios escenarios de emergencia y comprobar si salvaría el pellejo.

En este videojuego ya han probado su pericia profesionales del sector. Su aportación fue vital para complementar y mejorar el simulador, pues estas pruebas piloto permitieron conocer su opinión, producir el manual para utilizar correctamente el programa informático y perfeccionar el simulador con el programa de formación.

Un consorcio integrado por flota e institutos de seguridad laboral

El Instituto Marítimo de Prevención (IMP), la principal entidad de formación en materia de seguridad laboral del sector marítimo francés, lidera el consorcio que ha desarrollado el simulador de emergencias. Para ello ha contado con la empresa líder mundial en certificación y regulación, SGS Tecnos, renombrada empresa de formación con especial atención en la seguridad laboral. También han contado con SQ Learn, expertos en el desarrollo de herramientas de realidad virtual para la educación y formación profesional, conocidos por su experiencia, su espíritu creativo y el diseño de productos imaginativos en el ámbito del *e-learning* o aprendizaje electrónico.

Por el sector

La participación de la Cooperativa de Armadores de Pesca del Puerto de Vigo (Arvi), el principal grupo de armadores de España y de los más importante de la Unión Europea, es a través de su servicio de formación y prevención de riesgos laborales. En el proyecto también se ha involucrado Europêche, la patronal pesquera europea y representante de la industria en el Comité de Diálogo Social Sectorial de la Comisión Europea para la Pesca Marítima que, se ocupa, de la formación profesional, la armonización social y el empleo, la salud y la seguridad en el trabajo y la ampliación de la UE.

La flota, además de a través de la cooperativa viguesa, también está representada por la Pelagic Freezer-trawler Association (de Países Bajos) que agrupó a empresas congeladoras de especies pelágicas con experiencia nacional, europea y mundial en materia de seguridad y salud.