

JULI 2022

HET IS TIJD OM AFSCHIED TE NEMEN,  
VOOR NU

SINDE DECEMBER 2019 HEEFT DIT PROJECTCONSORTIUM ALLES IN HET WERK GESTELD OM HET EERSTE BESTAANDE TREININGSINSTRUMENT VOOR DE VISSERIJSECTOR TE ONTWIKKELEN DAT DE BEMANNING KAN HELPEN BIJ HET AANLEREN VAN DE PROCEDURES OM TE REAGEREN IN NOODSITUATIES, LOS VAN RICHTSNOEREN EN HANDBOEKEN. DIT PROJECT IS EEN EERSTE STAP IN HET DICHTEN VAN DEZE KLOOF, MAAR HOUD ONS ZEKER IN DE GATEN, WANT DE PROJECTPARTNERS WILLEN DEZE LIJN GRAAG DOORTREKKEN.



IN DECEMBER 2019 ZIJN ZES DESKUNDIGEN OP HET GEBIED VAN BEROEPSONDERWIJS EN -TRAINING, ALSOOK VERTEGENWOORDIGERS VAN DE EUROPESE VISSERIJSECTOR, BEGONNEN AAN EEN ERASMUS+-PROJECT MET DE NAAM "VIRTUAL REALITY FOR MARITIME EMERGENCIES", ONDER HET ACRONIEM "VR-ME". GEDURENDE 30 MAANDEN HEBBEN DE PROJECTPARTNERS GEWERKT AAN DE

ONTWIKKELING VAN EEN TRAININGSPROGRAMMA IN DE VORM VAN EEN VIRTUAL REALITY-SIMULATIE VOOR MARITIEME NOODSITUATIES AAN BOORD VAN EEN VISSERSVAARTUIG.

DE NOODZAAK OM VEILIGHEID OP ZEE  
TE VERBETEREN

De veiligheid op zee in de visserijsector haalt zelden de voorpagina's van de media! Maar als dat wel het geval is, is dat vaker vanwege ongevallen en dodelijke ongevallen dan vanwege de betrouwbare veiligheidsmaatregelen en doeltreffendheid ervan. Feit blijft dat zelfs in de huidige Europese Unie nog veel te veel vissers ernstig arbeidsletsel oplopen of overlijden. De EU en haar lidstaten lopen nog steeds achter als het gaat om de tenuitvoerlegging en ratificatie van internationaal overeengekomen wetgevingsinstrumenten inzake de veiligheid op zee in de visserij, vooral in vergelijking met soortgelijke instrumenten voor de scheepvaart.



Veiligheid op zee is een verantwoordelijkheid van iedereen. Een hoog ongevallencijfer werpt alleen maar een schaduw over de visserij en weerhoudt jonge vissers ervan om in de sector te stappen. Daarom hebben de partners met het VR-ME-project als uiteindelijk doel vissers voor te bereiden om beter het hoofd te kunnen bieden aan maritieme noodsituaties aan boord, het aantal ongevallen en dodelijke ongevallen te verminderen, te komen tot een harmonisatie van de noodprocedures aan boord, en de computervaardigheid van vissers en de digitalisering in de sector te vergroten.

HET TESTEN VAN DE VR-ME TRAINING

In Frankrijk, Spanje en Nederland hebben zijn de scenario's in de virtual-reality simulator getest. In diezelfde landen en in Griekenland zijn

informatiedagen georganiseerd om externe evaluatie te ontvangen op basis waarvan de simulaties kunnen worden aangevuld en verbeterd.

SQLearn deed dit bijvoorbeeld in juni op de Posidonia Exhibition 2022 in Griekenland. De aanwezigen uit de visserijsector waren zeer tevreden over de demonstratie en meldden verbaasd te zijn geweest over de VR-ontwikkeling en de nabootsing van de realiteit. Het bleek een waardevol evenement te zijn voor de projectpartners aangezien positieve commentaren werden ontvangen en iedereen het belang van de VR-ME-scenario's en de gebruiksvriendelijkheid van de toepassing benadrukte. De aanwezigen kregen promotiemateriaal (brochures en relatiegeschenken) over het project overhandigd.

Tegelijkertijd is er in Nederland voor gekozen de tests en de informatiedag uit te voeren met mensen die relatief nieuw zijn in de sector. Ook hier werd zeer positief gereageerd op de toepassing. De deelnemers waren vooral enthousiast over de virtuele omgeving die bijdroeg aan het gevoel van trainen in een realistische omgeving. De aanwezigen gaven ook aan dat deze manier van leren hen enthousiast maakte en hen stimuleerde om meer onderdelen van noodprocedures op deze manier te trainen. Samenvattend kan worden gesteld dat de deelnemers zich door de simulatortraining beter voorbereid voelden op de basisveiligheidsstraining, de toepassing van noodzakelijke noodprocedures en mogelijke noodsituaties aan boord.

## DE CONFERENTIE OVER DE VERSPREIDING VAN DE VR-ME-TRAINING

Na alle ontwikkelings-, test- en feedbackrondes was het tijd om de VR-ME trainingssimulator aan het grote publiek te presenteren. In juli hield het projectconsortium een conferentie in Brussel in het Europees Parlement, die mede werd georganiseerd door de heer Gabriel Mato, lid van de Commissie Visserij van het Europees Parlement. De conferentie was erop gericht het bestaan, het verkrijgen en het gebruik van van de virtual reality training onder een groter publiek bekend te maken.

De doelstellingen en projectresultaten werden gepresenteerd en de aanwezigen kregen een

demonstratie van de 3D omgevingstrainingstoel en ruim de tijd om de Oculus simulator tool zelf uit te proberen.

Het is nu aan u om het VR-ME-trainingsinstrument zorgvuldig te bestuderen en ervoor te zorgen dat het door trainingsinstituten en de bevoegde autoriteiten wordt opgepikt.

Wij nodigen u uit om de software te downloaden via [deze link](#) en onze website. Hier vindt u ook de installatie-richtlijnen en het simulatorhandboek.

## CONTACT

Website: [www.vr-me.eu](http://www.vr-me.eu)

LinkedIn: @VRME\_EU

Twitter: @VRME\_EU

Wij danken u voor uw belangstelling en horen graag uw ervaringen met het lesgeven en/of trainen met de virtual reality simulator voor maritieme noodgevallen.

Project Consortium:

**Institut Maritime de Prévention (IMP)**, de projectcoördinator, [website](#)

**SGS TECNOS**, een gerenommeerd opleidingsbedrijf dat speciaal gericht is op arbeidsveiligheid, [website](#)

**SQLearn**, de software ontwikkelaar, [website](#)

**ARVI**, de coöperatie van reders van vissersvaartuigen in de haven van Vigo, [website](#)

**Europêche**, de belangrijkste vertegenwoordiger van de visserijsector in Europa, [website](#)

**PFA**, de Pelagic Freezer-trawler Association, representative of 9 European pelagic freezer-trawler companies, which fish mainly for human consumption. [website](#)