



APRIL 2021

## BLIJF VEILIG!

DIT IS DE TWEDE NIEUWSBRIEF VAN VR-ME. IEDEREEN OVER DE HELE WERELD GAAT OM MET DE COVID-19-PANDEMIE, DIE DE GRENS VAN ÉÉN JAAR HEEFT BEREIKT. DE PANDEMIE HAD OOK INVLOED OP DE ONTWIKKELINGEN VAN DIT PROJECT. TOCH BOEKEN WE, MISSCHIEF LANGZAMER DAN VERWACHT, GESTAAG VOORUITGANG BIJ HET BIJDRAGEN AAN DE VEILIGHEID VAN ONZE VISSERS.

IN DECEMBER 2019 ZIJN ZES DESKUNDIGEN OP HET GEBIED VAN BEROEPSONDERWIJS EN TRAINING, EVENALS VERTEGENWOORDIGERS VAN DE EUROPESE VISSERIJSECTOR, GESTART MET EEN ERASMUS+ PROJECT GENAAMD 'VIRTUAL REALITY FOR MARITIME EMERGENCIES', ONDER HET ACRONIEM 'VR-ME'. GEDURENDE 30 MAANDEN ZULLEN DE PROJECTPARTNERS WERKEN AAN DE ONTWIKKELING VAN EEN TRAININGSPROGRAMMA EN VIRTUAL REALITY SIMULATION VOOR MARITIEME NOODSITUATIES AAN BOORD VAN EEN VISSERSVAARTUIG.

## VIRTUAL REALITY EN VEILIGHEIDSPROCEDURES

**Blijf veilig!** Het is een uitdrukking die we vaak horen of gebruiken in deze tijd van de coronapandemie.

Om veilig te blijven, bereiden we ons voor op een situatie; we dragen een mondkapje, houden afstand en wassen onze handen om de meest algemene maatregelen te noemen. Inmiddels zijn we ook beter geïnformeerd over hoe en hoe lang we onze handen moeten wassen en hoe we ons mondkapje veilig kunnen opzetten en afdoen. De eerste keer dat je een mondkapje opzette, voelde dat misschien een beetje onhandig. Het mondkapje zat misschien

ondersteboven of je hebt het mondkapje misschien bij de voorkant gepakt, precies waar je het mondkapje niet zou moeten vastpakken. Brildragers moeten ook extra opletten dat de bril niet beslaat, want wanneer de uitgeademde lucht aan de bovenkant van het mondkapje achter de bril passeert kunnen de glazen beslaan en wordt het zicht beperkt. Stel je voor dat het je zal overkomen, net wanneer je een straat met veel verkeer wilt oversteken. Inmiddels zijn we eraan gewend en, hoewel het misschien niet leuk is, weten we beter hoe we onze gezondheid en veiligheid kunnen beschermen. Kortom, veiligheid kan worden geleerd door informatie tot je te nemen en te oefenen.

Dit geldt ook voor de dagelijkse activiteiten in de visserij. Hoe veilig we ook proberen te werken, er kunnen situaties zijn waarin de veiligheid en de gezondheid van vissers op het spel staan. Aangezien vissers hun werk op zee uitvoeren zijn hulpdiensten niet binnen enkele minuten beschikbaar zoals aan wal. Daarom moeten zij zich op noodsituaties voorbereiden door informatie tot zich te nemen en noodprocedures te oefenen. Het kan best spannend zijn om voor het eerst een brand te blussen, of om van een hoogte in het water te springen met een reddingsvest aan.

VIRTUAL REALITY KAN EEN GEWELDIGE AANVULLING ZIJN OP HET VERTROUWD MAKEN VAN VISSERS MET VEILIGHEIDSPROCEDURES IN EEN VEILIGE OMGEVING. EEN MOOIE AANVULLING OP THEORIE EN PRAKTISCHE OEFENINGEN.

Het VR-ME-project heeft tot doel virtual reality scenario's te ontwikkelen voor maritieme noodsituaties in de visserij om vissers vertrouwd te maken met enkele van de te volgen noodprocedures en zo bij te dragen aan de veiligheid van onze vissers.

## SCRIPTS OMZETTEN NAAR VIRTUAL REALITY

Tot dusver hebben we zogeheten scripts opgesteld om de basis- en elementaire informatie weer te geven waarmee een maritieme noodsituatie kan worden aangepakt met de grootst mogelijke garanties voor een veilige afloop. Dit brengt ons dicht bij het creëren van een virtual reality-scenario, waarbij voor

ieder bemanningslid beschreven moet worden welke informatie en actie noodzakelijk is.

Laten we het voorbeeld nemen van het verlaten van het schip, dat acties met zich meebrengt zoals een noodoproep, het ophalen van het radiobaken, het dragen van het reddingsvest en het overlevingspak, toegang tot het reddingsvlot, verzamelen op de verzamelplaats, enzovoort, waarvoor elk bemanningslid instinctief moet weten wat te doen, hoe en wanneer.



De uiteindelijke trainingstool zal hierbij een virtuele omgeving kunnen bieden waarbij de gebruiker zich op een vissersvaartuig beweegt en te maken krijgt met verschillende noodscenario's, en hierdoor kennismaat met de noodzakelijke acties tijdens maritieme noodsituaties.

Het projectteam is momenteel aan het onderzoeken hoeveel noodscenario's in virtual reality binnen het project ontwikkeld kunnen worden. Voor elk geselecteerd scenario zal er één bemanningslid zijn dat op basis van zijn/haar rol enkele acties moet uitvoeren om de training te voltooien.

## WAT IS HET VOLGENDE?

Inmiddels is begonnen met de ontwikkeling van 3D-elementen en een basisomgeving in virtual reality.

Na voltooiing van deze fase van de ontwikkeling worden de scenario's door de partners getest om aan te geven waar verbeteringen in de simulaties mogelijk zijn. De simulaties zullen ook worden verbeterd door in de verschillende EU-landen van de projectpartners verschillende testen uit te voeren met de toekomstige gebruikers van de training. De simulaties moeten vervolgens worden aangevuld met een

handleiding voor het gebruik van de software, een trainingsprogramma en alle inhoud die is ontwikkeld moet vertaald worden in de talen van de verschillende projectpartnerlanden, namelijk Engels, Spaans, Frans, Nederlands en Grieks.

## BLIJF OP DE HOOGTE

Als u geïnteresseerd bent in het volgen van het VR-ME-project, kunt u ervoor kiezen om op de hoogte te blijven op de volgende manieren:

U kunt zich inschrijven voor de nieuwsbrief op <https://vr-me.eu/newsletter/>.

Neem direct contact met ons op via <https://vr-me.eu/contact/> of +33 297350430.

Of volg het project op social media via LinkedIn en/of Twitter (@VRME\_EU).

Bedankt!