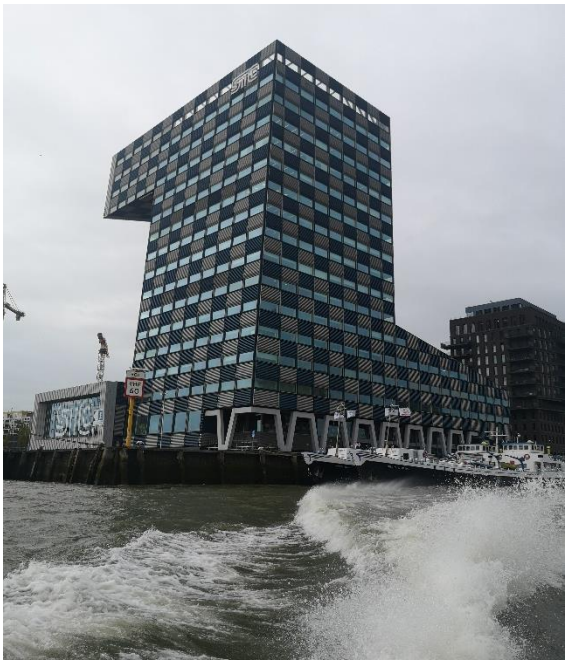
VR-ME

Virtual Reality for Maritime Emergencies

ABRIL 2022

ACTUALIZACIÓN DE ROTTERDAM, UNA CIUDAD CON UNA RICA HISTORIA MARÍTIMA

EL CONSORCIO DEL PROYECTO FUE INVITADO POR NUESTRO SOCIO, LA ASOCIACIÓN EUROPEA DE BUQUES CONGELADORES (PFA), A ROTTERDAM PARA CELEBRAR NUESTRA CUARTA REUNIÓN TRANSNACIONAL. ROTTERDAM ES EL MAYOR PUERTO MARÍTIMO DE EUROPA Y ESTÁ SITUADO JUNTO AL RÍO MAAS. EL GRUPO SHIPPING AND TRANSPORT COLLEGE (STC), CONOCIDO POR SU PARQUE DE SIMULADORES, NOS ACOGIÓ AMABLEMENTE.



EN DICIEMBRE DE 2019, SEIS EXPERTOS PROVEEDORES DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL, ASÍ COMO REPRESENTANTES DEL SECTOR PESQUERO EUROPEO, INICIARON UN PROYECTO ERASMUS+ DENOMINADO "REALIDAD VIRTUAL PARA EMERGENCIAS MARÍTIMAS", BAJO EL ACRÓNIMO "VR-ME".

DURANTE 30 MESES, LOS SOCIOS DEL PROYECTO TRABAJAN EN EL DESARROLLO DE UN PROGRAMA DE FORMACIÓN Y UNA SIMULACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL PARA EMERGENCIAS MARÍTIMAS A BORDO DE UN BUQUE PESQUERO.

DESARROLLO DEL SIMULADOR DE EMERGENCIAS MARÍTIMAS

¡La simulación lo hace real! Al menos esto es lo que pretendemos, un entorno inmersivo basado en un barco pesquero de arrastre y en los requisitos de formación formal de la tripulación pesquera para complementar su formación actual. La realidad virtual (RV) supondrá un cambio significativo en la forma de enseñar y aprender. La RV se caracteriza por la inmersión, la retroalimentación sensorial y la interactividad. Un reciente meta-análisis ha demostrado que el uso de la RV (en un sentido amplio) en la formación aumenta el éxito del aprendizaje, especialmente con contenidos de aprendizaje cortos.

Nuestros escenarios con las simulaciones de emergencias marítimas -incendio, hombre al agua y abandono del barco- desarrolladas para el entorno de RV, han pasado por varias rondas de retroalimentación en los últimos meses.

Durante esta reunión transnacional se llevó a cabo una evaluación final de la herramienta de RV y los escenarios ya están listos para ser probados.

CURSO DE FORMACIÓN VR-ME

Para que el uso del simulador sea fácil y accesible, se han creado unas directrices de instalación y un manual del simulador para que lo utilicen las organizaciones de formación y las instalaciones de

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

los pescadores. Con ello se pretende mejorar y facilitar la comprensión del simulador. Cada escenario va acompañado de una breve introducción teórica y de algunas explicaciones antes de entrar en el entorno 3D en el que hay que completar las tareas de acuerdo con las situaciones de emergencia marítima más comunes a bordo de los buques pesqueros. Los vídeos de salida y el modo de evaluación facilitarán una experiencia de aprendizaje óptima, así como los distintos avatares que se pueden reproducir.

El curso de formación de RV-EM estará disponible en formato de acceso abierto, al que se podrá acceder descargando el software y utilizando un casco de RV Oculus.

PRÓXIMOS PASOS

Durante la reunión de Rotterdam, los socios también planificaron las pruebas piloto y las jornadas nacionales de difusión, así como la conferencia final en Bruselas (Bélgica).

Las pruebas piloto se llevarán a cabo entre un formador y los usuarios finales en Grecia, Francia, España y los Países Bajos. En estos mismos países también se organizarán jornadas informativas para recibir una evaluación externa que permita complementar y mejorar las simulaciones.

Estos eventos tendrán lugar en mayo, junio y julio, por lo que les invitamos a seguir de cerca nuestras redes sociales y la página web www.vr-me.eu para conocer las fechas, las invitaciones y la forma de inscribirse.

La conferencia final en Bruselas está prevista para mediados de julio de 2022, sobre la que les mantendremos informados de la fecha definitiva.

Será la oportunidad perfecta para probar el entorno 3D y hablar con los desarrolladores de RV y los socios del proyecto.

¡MANTENTE AL DÍA!

Si está interesado en seguir el proyecto VR-ME, puede optar por mantenerse informado a través de su plataforma de interés:

Puede suscribirse al boletín de noticias en https://vr-me.eu/newsletter/ .

Póngase en contacto con nosotros directamente a través de https://vr-me.eu/contact/ o +33 297350430.

O siga el proyecto en las redes sociales a través de LinkedIn y/o Twitter (@VRME_EU).

¡Gracias!

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union